|  |  |
| --- | --- |
| ĐOÀN TRƯỜNG ĐH SPKT VINH  **LCĐ KHOA ĐIỆN**  **\*\*\***  Số KH/ĐTN | **ĐOÀN TNCS HỒ CHÍ MINH**  *Tp Vinh, ngày 14 tháng 05 năm 2018* |
|  |  |

**KẾ HOẠCH**

**“HỘI THI ROBOCON KHOA ĐIỆN LẦN THỨ HAI NĂM 2018”**

* Căn cứ vào kế hoạch hoạt động về công tác nghiên cứu khoa học sinh viên của Khoa Điện.
* Căn cứ vào kế hoạch công tác Đoàn và phong trào thanh niên của Liên chi Đoàn khoa Điện.
* Căn cứ vào đề xuất của Ban chấp hành Liên chi Đoàn khoa Điện.

1. **MỤC ĐÍCH**

Thiết thực thi đua lập thành tích chào mừng ngày Nhà giáo Việt Nam và ngày thành lập trường Đại học Sư phạm Kỹ thuật Vinh.

Nhằm tăng cường tình đoàn kết và tạo ra sân chơi lành mạnh bổ ích cho học sinh sinh viên trong toàn trường.

Đẩy mạnh phong trào sinh viên nghiên cứu khoa học, áp dụng kiến thức chuyên ngành đã học vào giải quyết các công việc cụ thể trong đời sống sản xuất.

Ban chấp hành Liên chi Đoàn khoa Điện tổ chức **“Hội thi Robocon Khoa Điện lần thứ hai năm 2018 – Chủ đề: Sơn Tinh – Thuỷ Tinh”.**

1. **ĐỐI TƯỢNG THAM GIA:**

*Sinh viên đang theo học tại Khoa Điện tại trường Đại học Sư phạm Kỹ thuật Vinh.*

1. **NỘI DUNG THI ĐẤU:**

* *Chủ đề “****Sơn Tinh – Thuỷ Tinh****”*
* *Điều lệ và nội dung thi đấu kèm theo.*

1. **THỜI GIAN THI ĐẤU DỰ KIẾN:**

* Chế tạo robot: Từ ngày 22/6/2018 đến ngày 22/10/2018
* Chạy thử: Từ ngày 22/9/2018 đến ngày 22/10/2018
* Vòng loại: Từ ngày 25/10/2018 đến ngày 03/11/2018
* Chung kết, Bế mạc: ngày 05/11/2018.

1. **ĐĂNG KÝ THAM GIA**

* Các Bí thư chi đoàn thông báo tới tất cả các đoàn viên trong chi Đoàn mình đăng ký nộp danh sách đội về Liên chi đoàn bắt đầu từ ngày 10/06/2018 đến ngày 01/09/2018.
* Mọi thắc mắc liên hệ đ/c Lê Kế Chinh - Bí Thư LCĐ khoa Điện (ĐT: 0986634577).

**VI. TỔ CHỨC THỰC HIỆN**

1. **Ban tổ chức:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. TS. Thái Hữu Nguyên |  | Trưởng ban |
| 1. TS. Võ Tiến Trung |  | P. Trưởng ban |
| 1. TS. Trần Duy Trinh |  | P. Trưởng ban |
| 1. Ths. Lê Kế Chinh |  | Ban viên |
| 1. Ths. Bùi Thanh Hòa |  | Ban viên |

1. **Ban cố vấn kỹ thuật**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Ths. Trần Nguyễn Bảo Ninh |  | Trưởng ban |
| 1. Ths. Nguyễn Văn Minh |  | Ban viên |
| 1. Ths. Nguyễn Văn Độ |  | Ban viên |
| 1. Ths. Nguyễn Khắc Tuấn |  | Ban viên |

1. **CƠ CẤU GIẢI THƯỞNG**

Các giải thưởng chính thức của ban tổ chức bao gồm:

* Một giải vô địch: Cờ, giấy chứng nhận và 1.000.000 đồng/giải.
* Một giải nhì: Cờ, giấy chứng nhận và 600.000 đồng/giải**.**
* Một giải ba: Cờ, giấy chứng nhận và 400.000 đồng/giải
* Hai khuyến khích: Cờ, giấy chứng nhận và 300.000 đồng/giải.

***Có gì thắc mắc hoặc cần trao đổi thông tin gì thì liên hệ đồng chí Lê Kế Chinh - Bí thư LCĐ Khoa Điện để được hỗ trợ.***

***Điện thoại: 0986634577; Email:*** [kechinhle@gmail.com](mailto:kechinhle@gmail.com)

Trên đây là kế hoạch tổ chức “Hội thi Robocon khoa Điện lần thứ hai năm 2018”. Đề nghị các chi đoàn nghiêm túc thực hiện kế hoạch này.  

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | **BAN TỔ CHỨC** |
|  |  |  |

**LUẬT THI ĐẤU**

**“HỘI THI ROBOCON KHOA ĐIỆN LẦN THỨ 2 NĂM 2018”**

**Chủ đề: “Sơn Tinh – Thuỷ Tinh”**

1. **Luật thi đấu**

* Mỗi đội thiết kế một robot tự hành với kích thước chiều ngang không quá 150mm, chiều dài không quá 300mm
* Robot mỗi đội sẽ xuất phát tại ví trí “KHỞI HÀNH”, đến nhận quà tại ô “LỄ VẬT” và đặt vào các ô 1, 2, 3 tượng trưng cho “voi”, “gà”, “ngựa”. Mỗi đội phải đặt quà lần lượt theo thứ tự 1, 2, 3.
* Mỗi lần robot của đội nào lấy được một phần quà, đội đó ghi được 10 điểm. Đặt quà vào ô thứ 1 ghi được 50 điểm. Đặt quà vào ô thứ 2 ghi được 30 điểm. Đặt quà vào ô thứ 3 ghi được 20 điểm.
* Sau khi đặt đủ ba lễ vật vào vị trí, robot có quyền di chuyển vào ô trung tâm đưa “Mị nương” về điểm xuất phát.
* Đội nào đưa được “Mị nương” về điểm xuất phát được xem là chiến thắng tuyệt đối.



Hình 1. Sơ đồ sân thi đấu

* Trận đấu sẽ dừng lại khi có một đội đưa được “Mị nương” về điểm xuất phát hoặc hết thời gian của trận đấu.
* Thời gian tối đa cho mỗi trận đấu là 10 phút.
* Mỗi đội có thể khởi động lại robot của mình tại ô “KHỞI HÀNH” và có quyền nạp lại chương trình hoặc sửa chữa nhỏ nhưng không quá 3 lần
* Nếu không đội nào đưa được “Mị nương” về phần sân của mình, sẽ phân định thắng thua bằng điểm số
* Nếu vẫn tiếp tục bằng nhau về điểm số, phân định thắng thua bằng số lần khởi động lại. Đội nào có số lần khởi động lại ít hơn sẽ chiến thắng
* Nếu vẫn không phân định được thắng thua, hai đội sẽ thực hiện lại cuộc thi trong vòng 05 phút và tiếp tục cho đến khi một đội có được chiến thắng

1. **Sân thi đấu**

* Đề xuất khoảng cách như sau (*Đơn vị: mm*)

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| X1 | X2 | X3 | X4 | X5 |  |  |  |  | R |
| 300 | 600 | 400 | 600 | 2400 |  |  |  |  | 150 |
| Y1 | Y2 | Y3 | Y4 | Y5 | Y6 |  |  |  |  |
| 400 | 400 | 550 | 700 | 850 | 1400 |  |  |  |  |



Hình 2. Kích thước đường đua

* Độ rộng vạch dẫn đường là 30 mm
* Kích thước các ô đặt quà 1, 2, 3 là 100x100 (mm)
* Mỗi phần quà có kích thước 100x100x100 (mm)
* Các phần quà đặt thẳng hàng theo chiều dọc với vạch dẫn đường từ ô “KHỞI HÀNH” đến ô “LỄ VẬT”.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | **BAN TỔ CHỨC** |
|  |  |  |